

Nazwa przedmiotu

PRZEDMIOTY KSZTAŁCENIA OGÓLNEGO

Język angielski
Filozofia
Podstawy finansów przedsiębiorstwa informatycznego
Etyka biznesu
Wychowanie fizyczne (dotyczy tylko studiów stacjonarnych)
Matematyka inżynierska
Podstawy prawa dla informatyków
Mikroekonomia
Makroekonomia
Podstawy zarządzania firmą informatyczną
Fizyka
Seminarium dyplomowe
Praca projektowa
Podstawy elektroniki i telekomunikacji
Wykład monograficzny I (Technika światłowodowa)
Wykład monograficzny II (Badania operacyjne)
Wprowadzenie do informatyki inżynierskiej
Języki programowania i struktury danych
Analiza i programowanie obiektowe
Programowanie w C++
Inżynieria oprogramowania I
Programowanie w Internecie
Systemy operacyjne
Programowanie II
Systemy baz danych
Architektura komputerów
Sieci komputerowe
Podstawy elektroniki i miernictwa
Grafika komputerowa
Technologie i usługi telekomunikacyjne
Techniki mikroprocesorowe
Protokoły komunikacyjne
Projektowanie i analiza systemów informacyjnych
Zarządzanie projektem informatycznym
Metody sztucznej inteligencji
Inteligencja obliczeniowa
Testowanie oprogramowania
Kompresja danych
Formalne metody reprezentacji wiedzy
Metody numeryczne w analizie ilościowej
Komputerowe wspomaganie decyzji
Nowoczesne technologie komputerowe

PRZEDMIOTY KIERUNKOWE

Grafika trójwymiarowa
Podstawy projektowania graficznego
Podstawy typografii
Animacja komputerowa
Zaawansowane metody projektowania graficznego
Zaawansowane projektowanie typograficzne
Techniki składu i łamanie publikacji
Przekaz wizualny w grafice użytkowej
Propedeutyka poligrafii